



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

ASIGNATURA:

Inteligencia Artificial con laboratorio

CONTENIDOS:

Unidad	Temas
I	Introducción a la Inteligencia Artificial (IA) Introducción a la materia Definición de Inteligencia Artificial Fundamentos de la IA Historia de la IA Estado del arte de la IA
II	Agentes Inteligentes Agentes y su entorno Racionalidad de los agentes La naturaleza del entorno Estructura de los agentes
III	Búsquedas y heurística Resolver problemas mediante búsqueda Algoritmos de Búsqueda informada Algoritmos de Búsqueda no informada
IV	Representación del Conocimiento Agentes basados en conocimiento Lógica Actividades del proceso de Ingeniería del conocimiento Técnicas de inferencia Desarrollo de sistemas basados en conocimiento con ProLog
V	Técnicas de softcomputing Sistemas Expertos Redes neuronales artificiales Lógica difusa Algoritmos genéticos Inteligencia de enjambre Procesamiento de lenguaje natural Visión artificial
VI	Robótica Introducción Hardware robótico Percepción robótica Movimientos Arquitecturas software robóticas Dominios de aplicación
Bibliografía Artificial Intelligence, A Modern Approach. Third Edition. Stuart Russell and Peter Norvig. Pearson Prentice Hall.	

Inteligencia Artificial. Elaine Rich y Kevin Knight. 2da Edición. McGraw Hill.

Practical Artificial Intelligence Programming with Java. Mark Watson. Third Edition.

Revista de Divulgación de la Sociedad Mexicana de Inteligencia Artificial, Komputer Sapiens.